

Министерство образования и науки Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Г.ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

Кафедра компьютерной алгебры и теории чисел

**Некоторые вопросы эллиптической криптографии**

---

АВТОРЕФЕРАТ МАГИСТЕРСКОЙ РАБОТЫ

студентки 2 курса 227 группы

направления 02.04.01 «Математика и компьютерные науки»

---

механико-математического факультета

---

Россинской Лины Андреевны

---

Научный руководитель  
доцент, к.ф.-м.н.

Е.В. Сецинская

Зав. кафедрой:  
к.ф.-м.н., доцент

А.М. Водолазов

Саратов 2017 г.

## **Введение**

Криптографией называется очень древняя наука, занимающаяся формированием алгоритмов шифрования различных сообщений и документов, ориентированных на безопасность засекреченной информации и ее основные принципы – конфиденциальность, целостность, доступность только легальным пользователям. Для шифрования сообщений, реализации алгоритма цифровой подписи, алгоритма факторизации больших чисел и других важных явлений и методов криптографии в настоящее время широко используются группы точек эллиптической кривой - точки алгебраической кривой, редуцированной (вычисления проводятся по модулю характеристики  $N$ ) и заданной над конечными структурами.

Применение эллиптической кривой в криптографии было открыто в 1985 году Н. Коблицем и В. Миллером. Это положило начало новому этапу развития криптографии, что соответственно сопровождалось ростом научных трудов, раскрывающих данную тему.

Эллиптическая криптография изучает ассимитритичные криптосистемы – системы шифрования, в которых задействована пара ключей - открытый ключ находится в общем доступе, а к закрытому имеет доступ только одна сторона, получатель зашифрованного сообщения, который используя открытый и закрытый ключ и выполняя с ними некоторые вычисления, сможет расшифровать сообщение.

Основное преимущество использования эллиптической кривой в криптографии – сложность вычисления дискретного логарифма на эллиптической кривой и, как следствие, отсутствие быстрых алгоритмов взлома криптосистем, основанных на задаче дискретного логарифмирования на эллиптических кривых, все это при меньшем размере ключа. В данной работе систематизируется информация, касающаяся некоторых вопросов эллиптической криптографии, что обосновывает ее актуальность и значимость.

Целью данной работы является изучение и анализ некоторых вопросов эллиптической криптографии. Новизной данной работы является понимание и реализация алгоритма сложения с помощью эллиптической кривой и алгоритма разложения на множители с помощью эллиптической кривой. Главными задачами является определение эллиптической кривой, рассмотр-

рение ее свойств и особенностей, которые имеют приложение в криптографии, рассмотрение основных крипtosистем на эллиптической кривой - протокол распределения ключей Диффи-Хеллмана, крипtosистема Эль-Гамаля и Мэсси-Амура, а также алгоритм электронной цифровой подписи на эллиптической кривой, алгоритма вычисления порядка группы точек на эллиптической кривой (алгоритм Шуфа), исследование важных приложений эллиптической кривой в криптографии – в частности критерия простоты (алгоритм Голдвассер-Килиана) и метода факторизации больших чисел с использованием эллиптической кривой (метод Ленстры).

## Основное содержание работы

**Определение 1.** Пусть  $K$  – поле характеристики, отличной от 2, 3, и  $x^3 + ax + b$  (где  $a, b \in K$ ) – кубический многочлен без кратных корней. Эллиптическая кривая над  $K$  – это множество точек  $(x, y)$ ,  $x, y \in K$ , удовлетворяющих уравнению

$$y^2 = x^3 + ax + b \quad (1)$$

вместе с  $O$  – единственным бесконечно удаленным элементом.

Если  $F(x, y) = 0$  – неявное уравнение, выражающее  $y$  как функцию  $x$  в 1, то есть  $F(x, y) = y^2 - x^3 - ax - b$  (или  $F(x, y) = y^2 + cy + x^3 + ax + b, y^2 + xy + x^3 + ax + b, y^2 - x^3 - ax^2 - bx - c$ ), то точка  $(x, y)$  этой кривой называется неособенной (или гладкой), если, по крайней мере, одна из частных производных  $\frac{\partial F}{\partial x}, \frac{\partial F}{\partial y}$  в этой точке не равна нулю. Условие отсутствия кратных корней эквивалентно требованию, чтобы все точки были неособенными. Дискриминант этого уравнения  $\Delta = 4a^3 + 27b^2 \neq 0$ .

Пусть  $K = R$  – поле вещественных чисел. Определим операцию сложения точек на эллиптической кривой.

**Определение 2.** Пусть  $P$  и  $Q$  – две точки на эллиптической кривой  $E$  над вещественными числами. Определим точки  $-P$  и  $P + Q$  по следующим правилам:

1. Если  $P$  – точка в бесконечности  $O$ , то она выступает в роли нулевого элемента  $-P = O$  и  $P + Q = Q$ .

2. Если точки  $P = (x, y)$  и  $-P$  имеют одинаковые  $x$ -координаты, а их  $y$ -координаты различаются только знаком, т.е.  $-(x, y) = (x, -y)$ , точка  $(x, -y)$  – также точка на  $E$ .
3. Если  $P$  и  $Q$  имеют различные  $x$ -координаты, то прямая  $\overline{PQ}$  имеет с  $E$  еще одну точку пересечения  $R$  (за исключением случая, когда она является касательной в  $P$ ,  $R = P$  или касательной в  $Q$ ,  $R = Q$ ). Тогда  $P + Q$  определяется как  $-R$ .
4. Если точки симметричны, т.е.  $Q = -P$ , то  $P + Q = O$  (следствие пункта 1).
5. Если  $P = Q$ ,  $l$  – касательная к кривой в точке  $P$ ,  $R$  – единственная другая точка пересечения  $l$  с  $E$ , то  $P + Q = -R$ .

Операции сложения и удвоения точек имеют аналитические выражения. Приведем формулы для нахождения координат третьей точки  $P + Q$ . Пусть  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$ ,  $(x_3, y_3)$  – координаты точек  $P$ ,  $Q$ ,  $P + Q$  соответственно. Координаты точки  $P + Q$  можно представить следующим образом:

$$x_3 = \left( \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \right)^2 - x_1 - x_2, \quad y_3 = -y_1 + \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x_1 - x_3). \quad (2)$$

Для координат удвоенной точки верно:

$$x_3 = \left( \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} \right)^2 - 2x_1, \quad y_3 = -y_1 + \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}(x_1 - x_3). \quad (3)$$

Реализация алгоритма сложения точек на кривой приведена в Приложении магистерской работы на языке Python.

Множество точек эллиптической кривой с введенной на нем операцией сложения является аддитивной циклической (абелевой) группой.

Сложение точек эллиптической кривой над конечным полем  $F_q$  с  $q = p$  или  $q = p^r$  элементами выполняется по формулам 2. Все операции в этом случае производятся по  $\mod p$ . Группой точек эллиптической кривой  $E$  над полем  $F_q$  называется множество

$$E(K) = \{(x, y) \in F_q \times F_q : y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}\} \cap \{O\}$$

Важным понятием эллиптической криптографии является порядок эллиптической кривой, который показывает количество точек кривой над конечным полем. Рассмотрим теорему Хассе, дающую оценку количеству точек эллиптической кривой.

**Теорема 3.** *Теорема Хассе* Пусть  $p$  – простое число,  $p > 3$ ,  $E_{a,b}$  – эллиптическая кривая, определенная над конечным полем  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ . Тогда

$$| |E_{a,b}(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})| - (p + 1) | < 2\sqrt{p}.$$

**Определение 4.** Пусть  $E$  – эллиптическая кривая над  $F_q$  и  $P, Q \in E(F_q)$ . Задача дискретного логарифмирования на  $E$  – это задача нахождения для данных точек такого целого числа  $x \in \mathbb{Z}$ , что  $xP = Q$ . Обозначим  $x = \log_P Q$ .

Задача дискретного логарифма на эллиптической кривой является более трудной для решения, чем задача дискретного логарифмирования в конечных полях.

### Протокол распределения ключей Диффи-Хеллмана на эллиптической кривой

Сначала выбирается простое число  $p \approx 2^{180}$  и параметры  $a$  и  $b$  для уравнения эллиптической кривой  $E_p(a, b)$ . Потом в  $E_p(a, b)$  выбирается генерирующая точка  $G = (x_1, y_1)$ , при выборе которой важно, чтобы наименьшее значение  $n$ , при котором  $nG = 0$ , оказалось очень большим простым числом. Параметры  $E_p(a, b)$  и  $G$  крипtosистемы являются открытыми параметрами.

Обмен ключами между пользователями  $A$  и  $B$  производится по следующей схеме:

1. Участник  $A$  выбирает целое число  $n_A$ , меньшее  $n$ . Это число является закрытым ключом участника  $A$ . Затем участник  $A$  вычисляет открытый ключ  $P_A = n_A \cdot G$ , который представляет собой некоторую точку на  $E_p(a, b)$ .
2. Участник  $B$  выбирает закрытый ключ  $n_B$  и вычисляет открытый ключ  $P_B$ .
3. Участники обмениваются открытыми ключами, после чего вычисляют общий секретный ключ  $K$ .

Участник  $A$ :  $K = n_A \cdot P_B$ , участник  $B$ :  $K = n_B \cdot P_A$ .

Таким образом, оба пользователя получат общее секретное значение (координаты точки  $n_A n_B P$ ), которое они могут использовать для получения ключа шифрования. Злоумышленнику для восстановления ключа потребуется решить сложную с вычислительной точки зрения задачу определения  $n_A$  и  $n_B$  по известным  $E$ ,  $P$ ,  $n_A P$  и  $n_B P$ . Равенство ключей обеспечивается соотношением  $K_{A,B} = n_A \cdot P_B = n_A \cdot (n_B \cdot G) = n_B \cdot (n_A \cdot G)$ . Так как точка на эллиптической кривой имеет две координаты, то можно в качестве ключа брать либо только координату  $x$ , либо только координату  $y$ , либо их сумму  $x + y$ .

### Схема Эль-Гамаля на эллиптической кривой

Необходимо зашифровать сообщение, которое может быть представлено в виде точки на эллиптической кривой  $P_m(x, y)$ .

Как и в случае обмена ключом, в системе шифрования/декодирования в качестве параметров рассматривается эллиптическая кривая  $E_p(a, b)$  и точка  $G$  на ней. Пользователь  $B$  выбирает закрытый ключ  $n_B$  и вычисляет открытый ключ  $P_B = n_B \cdot G$ . Для шифрования сообщения  $P_m$  используется открытый ключ  $P_B$  получателя  $B$ . Пользователь  $A$  выбирает случайное целое число  $k$  и вычисляет зашифрованное сообщение  $C_m$ , точку на эллиптической кривой.

$$C_m = \{k \cdot G, P_m + k \cdot P_B\}$$

Чтобы декодировать сообщение,  $B$  умножает первую координату точки на свой закрытый ключ и вычитает результат из второй координаты:

$$P_m + k \cdot P_B - n_B \cdot (k \cdot G) = P_m + k \cdot (n_B \cdot G) - n_B \cdot (k \cdot G) = P_m$$

Пользователь  $A$  зашифровал сообщение  $P_m$  добавлением к нему  $k \cdot P_B$ . Никто не знает значения  $k$ , поэтому, хотя  $P_B$  и является открытым ключом, никто не знает  $k \cdot P_B$ . Противнику для восстановления сообщения придется вычислить  $k$ , зная  $G$  и  $k \cdot G$ , что является достаточно трудной задачей.

Получатель также не знает  $k$ , но ему в качестве подсказки посыпается  $k \cdot G$ . Умножив  $k \cdot G$  на свой закрытый ключ, получатель получит значение, которое было добавлено отправителем к незашифрованному сообщению. Та-

ким образом, получатель, не зная  $k$ , но имея свой закрытый ключ, может восстановить незашифрованное сообщение.

**Крипtosистема Мэсси-Омура на эллиптической кривой** Элементы  $m$  - сообщения, которое нам необходимо передать, представлены точками  $P_m$  эллиптической кривой  $E$  над  $F_q$  ( $q$ - большое). Общее число точек  $N$  на кривой вычислено и не секретно. Каждый пользователь системы выбирает такое целое случайное число  $e$  между 1 и  $N$ , что  $\text{НОД}(e, N) = 1$ . Используя алгоритм Евклида, находится обратное  $e^{-1}$  к числу  $e$  по модулю  $N$ , то есть целое число  $d$ , такое, что  $de \equiv 1 \pmod{N}$ . Если пользователь  $A$  хочет послать пользователю  $B$  сообщение  $P_m$ , он сначала посыпает точку  $e_A P_m$ . Пользователь  $B$ , не зная  $e_A$  и  $d_A$ , умножает на свое  $e_B$  и отсылает обратно пользователю  $A$   $e_B e_A P_m$ . Далее пользователь  $A$  должен умножить  $e_B e_A P_m$  на  $d_A$ .  $NP_m = O$  и  $d_A e_A \equiv 1 \pmod{N}$ , получается в результате умножения точка  $e_B P_m$ . Пользователь  $A$  возвращает ее пользователю  $B$ , который, умножив точку  $e_B P_m$  на  $d_B$  может прочитать сообщение. Злоумышленник может знать  $e_A P_m$ ,  $e_B e_A P_m$ ,  $e_B P_m$ .

### **Алгоритм электронной цифровой подписи на эллиптической кривой**

Создание ключей:

Выбирается эллиптическая кривая  $E_p(a, b)$ . Число точек на ней должно делиться на большое целое  $n$ . Выбирается точка  $P \in E_p(a, b)$ . Выбирается случайное число  $d \in [1, n - 1]$ . Вычисляется  $Q = d \cdot P$ . Закрытым ключом является  $d$ ,  $(E, P, n, Q)$  - открытый ключ.

Создание подписи:

1. Выбирается случайное число  $k \in [1, n - 1]$ .
2. Вычисляется  $k \cdot P = (x_1, y_1)$  и  $r = x_1 \pmod{n}$ ,  $r$  не должно быть равно нулю, иначе подпись не будет зависеть от закрытого ключа. Если  $r = 0$ , выбирается другое случайное число  $k$ .
3. Вычисляется  $k^{-1} \pmod{n}$ .
4. Вычисляется  $s = k^{-1}(H(M) + dr) \pmod{n}$ . Проверяется, чтобы  $s$  не было равно нулю, иначе необходимого для проверки подписи числа  $s^{-1} \pmod{n}$  не существует. Если  $s = 0$ , выбирается другое случайное число  $k$ .

5. Подписью для сообщения является пара чисел  $(r, s)$ .

Проверка подписи:

1. Проверить, что целые числа  $r$  и  $s$  принадлежат диапазону чисел  $[0, n - 1]$ . В противном случае результат проверки отрицательный, и подпись отвергается.
2. Вычислить  $w = s^{-1} \pmod{n}$  и  $H(M)$ .
3. Вычислить  $u_1 = H(M)w \pmod{n}$ ,  $u_2 = rw \pmod{n}$ .
4. Вычислить  $u_1 P + u_2 Q = (x_0, y_0)$ ,  $v = x_0 \pmod{n}$ .
5. Подпись верна в том и только том случае, когда  $v = r$ .

### **Критерий простоты. Алгоритм Голдвассер-Килиана.**

Существует вероятностный алгоритм доказательства простоты натуральных чисел с помощью эллиптических кривых, алгоритм Голдвассера и Килиана. При этом для любого натурального числа  $k$  доля  $k$ -значных простых чисел, для которых среднее время работы алгоритма полиномиально, будет не меньше, чем

$$1 - O(2^{-k^{c/\log\log k}}).$$

Данный алгоритм случайным образом выбирает эллиптическую кривую и проверяет выполнение некоторых условий. Выдает либо верный ответ, является ли данное число простым или составным, либо делает следующий случайный выбор. Работает до тех пор, пока проверка простоты не будет проведена.

**1 шаг.** Пусть  $p_0 = n$ ,  $i = 0$ . Выбирают  $k \in \mathbb{N}$  такое, что  $2^{k-1} < p_0 < 2^k$ .

**2 шаг.** Случайно выбирают  $A, B \in C$  и проверяют условие  $D = (4A^3 + 27B^2, p_i) = 1$ . Если  $i = 0$  и данный наибольший общий делитель лежит в интервале  $(1; p_0)$ , то  $p_0 = n$  – составное, и алгоритм заканчивает работу. Если  $i > 0$  и  $1 < D < p_i$ , нужно возвратиться на 1 шаг. Если  $i > 0$  и  $D = p_i$ , то возвращаются на 2 шаг (выбирают другие  $A, B$ ).

**3 шаг.** В предположении, что  $p_i$  – простое число, для редуцированной кривой  $y^2 = x^3 + ax + b \pmod{p_i}$  ищут величину  $|E_{p_i}(\mathbb{Z}/p_i\mathbb{Z})|$  (например, с помощью алгоритма Шуфа, приведенного в магистерской работе). Если найденное значение  $|E_{p_i}(\mathbb{Z}/p_i\mathbb{Z})|$  нечетно, то возвращаемся на 2 шаг. В противном

случае полагают

$$q = |E_{p_i}(\mathbb{Z}/p_i\mathbb{Z})|/2$$

и проверяется выполнение теоремы Хассе

$$|2q - p_i - 1| < 2\sqrt{p_i}.$$

Если это последнее неравенство не выполняется для  $i > 0$ , то возвращаются на 1 шаг. Если оно не выполняется при  $i = 0$ , то  $n = p_0$  – составное.

**4 шаг.** Делают  $l$  проходов вероятностного теста Соловея-Штрассена (или Миллера-Рабина) для проверки простоты  $q$ . Если  $q$  – составное, то возвращаются на 2 шаг. Значение  $l$  выбирается так, чтобы выполнялось неравенство  $\left(\frac{1}{2}\right)^l \leqslant 1/p^3$ .

**5 шаг.** Выбирают случайную точку  $P = (x, y)$ ,  $P \in E_{p_i}(\mathbb{Z}/p_i\mathbb{Z})$ , что означает, что  $x \in \mathbb{Z}/p_i\mathbb{Z}$  выбирается случайно и при  $\left(\frac{x^3 + ax + b}{p}\right) = 1$  находится  $y \equiv (x^3 + ax + b)^{1/2} \pmod{p}$ , затем полагают  $P = (x, y)$ ; иначе делается следующий выбор  $x$ .

**6 шаг.** Находится  $P = (x, y) \in E_{p_i}(\mathbb{Z}/p_i\mathbb{Z})$ , проверяется выполнение равенства  $2qP = O$  на  $E_{p_i}(\mathbb{Z}/p_i\mathbb{Z})$ . Если это равенство не выполняется и  $i > 0$ , то возвращаются на 1 шаг. Если оно не выполняется и  $i = 0$ , то  $n$  – составное. Если оно выполнено, то полагают  $p_{i+1} = q$ .

**7 шаг.** Проверяется выполнение неравенства

$$q \leqslant 2^{k^{c/\log\log k}}.$$

Здесь постоянная  $c$  взята из оценки сложности

$$O((\log n)^{c\log\log\log n})$$

алгоритма проверки простоты чисел Адлемана-Померанса-Румели или алгоритма Ленстры. Если неравенство не выполняется, то полагают:  $i := i + 1$  и возвращаются на 1 шаг. Иначе алгоритм заканчивает работу и выдает ответ, что  $n$  – простое.

## **Конец алгоритма.**

Корректность работы алгоритма основана на следующем утверждении.

Пусть  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n > 1$ ,  $(n, b) = 1$ ,  $E_n$  – эллиптическая кривая над  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ ,  $P = (x, y) \in E_n(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})$ ,  $P \neq O$ . Пусть  $q$  – простое число,  $q > n^{1/2} + 2n^{1/4} + 1$ ,  $qP = 0$ . Тогда  $n$  – простое число.

В алгоритме Голдвассер–Килиана в случае успеха будет построена цепочка

$$n = p_0 > p_1 > \dots > p_l,$$

и из простоты  $p_l$  будет следовать простота  $n$ , согласно доказанному утверждению.

## **Разложение на множители с помощью эллиптической кривой**

Разложение в произведение простых сомножителей или факторизация согласно основной теореме арифметики всегда существует и является единственным (с точностью до порядка следования множителей). Методы факторизации используются для выявления небольших простых делителей числа, что находит свое применение в криптографии – многие крипtosистемы (например, знаменитая крипtosистема RSA) основаны на вычислительно сложной задаче разложения на множители, поэтому продвижения ученых в этой области имеют большую значимость.

Существует модифицированный метод Полларда, найденный Ленстрой , в котором вместо группы  $\left(\frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}\right)$  используется группа точек эллиптической кривой  $E \pmod{p}$ .

Пусть  $E$  – эллиптическая кривая с уравнением  $y^2 = x^3 + ax + b$ ,  $Z_n = \{0, 1, 2, \dots, n - 1\}$  – основное множество для координат точек на ней.  $Z_n$  не является полем, на нем не всегда может выполняться операция нахождения обратного элемента, а значит и суммы точек кривой. В случае невозможности вычисления суммы точек  $P(x_1, y_1)$  и  $Q(x_2, y_2)$ , разность первых координат  $x_2 - x_1$  должна быть равной 0 по модулю одного из делителей  $n$ , тогда, чтобы найти искомый делитель, нужно вычислить  $\gcd(n, x_2 - x_1)$ . Идея алгоритма Ленстры состоит в выборе на  $E$  базовой точки  $P_0$  и домножении ее на всевозможные простые числа и их степени, пока не получится

$$kP_0 = \infty \pmod{p}, \quad (4)$$

где  $p$  – один из делителей  $n$ .

Заранее ни один делитель нам не известен, поэтому условие 4 невозможно проверить. Признаком успешного выполнения алгоритма является выполнение условия  $\gcd(n, C) = d > 1$  при вычислении  $\lambda$  в операции сложения и удвоения точек при вычислении очередного кратного  $C$  точки  $P_0$ .

Работа алгоритма состоит из двух этапов. На первом этапе главную роль играет параметр  $B_1$  – ограничитель первого этапа. Алгоритм Ленстры аналогичен  $p - 1$ -методу Полларда, где операция возведения в степень простого числа  $p$  заменяется операцией домножения точки эллиптической кривой на множитель  $p$ .

### **Первая стадия алгоритма Ленстры**

1. Выбрать  $B_1$ .
2. Выбрать случайным образом, используя любой детерминистический метод, числа  $x, y, a \in [0, n - 1]$
3. Вычислить  $b = y^2 - x^3 - ax \pmod{n}$  и  $g = \gcd(n, 4a^3 + 27b^2)$ . Если  $g = n$ , возвратиться к пункту 2. Если  $1 < g < n$ , прекратить вычисление – делитель найден. Иначе, определить кривую  $E$ :  $y^2 = x^3 + ax + b$  и базовую точку-генератор  $P_0(x, y)$ .
4. Присвоить изменяемому параметру  $P(x, y)$  начальное значение  $P_0$ .

Вычисление:

1. Для каждого простого числа  $p < B_1$  найти наибольшую степень  $r$ , чтобы  $p^r < B_1$ . Выполнить умножение  $p \cdot P$   $r$  раз, каждое умножение выполняя с помощью алгоритма нахождения кратной точки.
2. Продолжать вычисление до тех пор, пока не будут пройдены все простые числа, меньшие  $B_1$  или не найдется шаг, на котором выполнится  $\gcd(n, P) = d > 1$ .

Если выполнится последнее условие, то искомый делитель  $n$  найден, иначе, необходимо увеличить  $B_1$  и повторить все заново или перейти ко второй стадии алгоритма.

### **Вторая стадия алгоритма Ленстры**

Пусть число точек на эллиптической кривой имеет лишь один делитель  $q > B_1$ .

1. Выбрать новую границу  $B_2$ , выписать все простые числа из интервала  $[B_1; B_2]:\{q_1, q_2, \dots, q_m\}$ .
2. Вычислять последовательно точки  $q_1 \cdot P, q_2 \cdot P, q_3 \cdot P$  и т.д., пока не достигнем  $B_2$  или не выполнится 4.

Реализация алгоритма Ленстры и вывод работы программы на языке Python приведены в Приложении магистерской работы. Как можно увидеть, программа выводит один из делителей заданного числа и время работы.

**Заключение** В магистерской работе изложены математические понятия, связанные с эллиптическими кривыми, приведено описание операции сложения, использующейся в эллиптической криптографии. Рассмотрены основные варианты крипtosистем с использованием эллиптических кривых - аналог обмена ключами Диффи-Хеллмана, схемы Эль-Гамаля, крипtosистемы Мэсси-Омура, алгоритм электронной цифровой подписи с использованием эллиптических кривых. Также в работе были проанализированы и выявлены преимущества и недостатки использования эллиптической криптографии. Описан алгоритм вычисления порядка группы точек эллиптической кривой над конечным полем (алгоритм Шуфа), а также рассмотрены некоторые приложения эллиптической кривой – критерий простоты (критерий Голдвассер-Килиана) и разложение на множители с помощью эллиптической кривой (метод Ленстры). Были реализованы некоторые алгоритмы, описанные в данной работе, на языке Python, а именно – сложение точек эллиптической кривой и алгоритм факторизации с помощью эллиптических кривых (метод Ленстры).

Эллиптическая криптография – относительно новое направление, широко распространенное в настоящее время. Данная работа позволит систематизировать представление об эллиптических кривых и их применении в криптографии, что, в свою очередь, может привести к новым решениям в этой области. Вдобавок, необходимо сказать, что дальнейший прорыв в криптографии можно совершить, используя свойства гиперэллиптических кривых.