

Министерство образования и науки Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

Кафедра математической  
кибернетики и компьютерных наук

**РАЗРАБОТКА МЕТОДА ОПТИМИЗАЦИИ СИСТЕМНОЙ  
АРХИТЕКТУРЫ ОБЛАЧНОЙ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ СРЕДЫ ПРИ  
ВЗАИМОДЕЙСТВИИ С БАЗАМИ ДАННЫХ**

**АВТОРЕФЕРАТ БАКАЛАВРСКОЙ РАБОТЫ**

Студентки 4 курса 451 группы  
направления 09.03.04 — Программная инженерия  
факультета КНиИТ  
Шахрай Дарьи Александровны

Научный руководитель

доцент, к. ф.-м. н.

\_\_\_\_\_

И. А. Батраева

Заведующий кафедрой

к. ф.-м. н.

\_\_\_\_\_

С. В. Миронов

Саратов 2016

## СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ .....	3
1 Основная часть .....	4
1.1 Доменная можель проекта Glance.....	4
1.2 Обновление метаданных образа виртуальной машины .....	5
1.3 Альтернативные решения возникновения «ситуации гонки» .....	8
2 Решение возникающих проблем с помощью транзакционного слоя .....	10
ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....	11
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ .....	12

## ВВЕДЕНИЕ

OpenStack — это платформа с открытым исходным кодом для создания частных и публичных инфраструктурных облачных сервисов и хранилищ. OpenStack состоит из 18 компонентов. Каждый компонент — это отдельный проект, который отвечает за выполнения определенных задач.

Glance является одним из основных компонентов платформы является OpenStack. Он предоставляет сервис для работы с образами виртуальных машин и их метаданными.

Самой частой операцией с метаданными является обновление. При обновлении метаданных возникает две проблемы:

1. возникновение «ситуации гонки»;
2. нерациональная нагрузка на базу данных.

Целью данной бакалаврской работы является оптимизация системной архитектуры компонента Glance для устранения вышеописанных ошибок.

## **1 Основная часть**

Облачные вычисления — это информационно-технологическая концепция, подразумевающая обеспечение повсеместного и удобного сетевого доступа по требованию к общему пулу конфигурируемых вычислительных ресурсов, таких как сети передачи данных, сервера, устройства хранения данных, приложениям и сервисам, которые могут быть оперативно предоставлены и освобождены с минимальными эксплуатационными затратами или обращениями к провайдеру [1].

OpenStack — это платформа с открытым исходным кодом для создания частных и публичных инфраструктурных облачных сервисов и хранилищ [2].

OpenStack состоит из 18 компонентов. Каждый компонент — это отдельный проект, который отвечает за выполнения определенных задач. Компоненты делятся на основные, т. е. ядро платформы, и дополнительные.

Glance является одним из основных проектов OpenStack. Glance был разработан и представлен 2 марта 2011 года на презентации релиза Vexar. Glance разработан на языке Python версии 2.7.

Проект Glance предоставляет сервис, который позволяет загружать и скачивать данные, предназначенные для использования другими проектами платформы OpenStack. В настоящее время Glance позволяет работать с данными, которые являются образами виртуальных машин и метаданными образов.

### **1.1 Доменная модель проекта Glance**

Архитектура проекта Glance построена на основе доменной модели.

Доменные объекты — это объекты в ООП, выражающие сущности из модели предметной области и реализующие бизнес-логику программы.

Основная цель использования доменной модели — это разделение логики на независимые слои для работы с доменными объектами. Каждый слой доменной модели оборачивает объект в логику слоя, создавая тем самым «лук» структуру [3].

Основой архитектуры являются базовый класс объекта и прокси-классы. Прокси-классы реализуются на каждом слое доменной модели и реализуют саму логику слоя [3].

Доменная модель в проекте Glance состоит из 6 слоев [4].

Каждый слой доменной модели имеет следующие классы:

1. ImageFactoryProху
2. ImageRepoProху
3. ImageProху

Класс ImageFactoryProху наследуется от одноименного базового класса и отвечает за создание нового образа. Данный класс на каждом слое содержит метод инициализации и метод `new_image`, который создает основу нового образа.

Помимо метода инициализации, в классе могут присутствовать методы, реализующие логику слоя.

Класс ImageProху наследуется от базового класса Image и отвечает за работу с образом как с объектом доменной модели на каждом слое. Класс может содержать как основной метод инициализации, так и дополнительные методы, реализующие логику слоя. При инициализации экземпляра класса, к объекту можно добавить дополнительные методы и параметры, которые будут доступны только при работе на данном слое.

Класс ImageRepoProху наследуется от базового класса Repo и отвечает за работу с данными, за их изменение и сохранение. Класс содержит метод инициализации, а так же может содержать следующие методы:

1. `get` — возвращает метаданные указанного образа;
2. `list` — возвращает список всех образов, доступных пользователю;
3. `add` — добавляет метаданные в БД при создании образа;
4. `save` — сохраняет в БД измененные метаданные образа;
5. `remove` — удаляет метаданные образа из БД.

## 1.2 Обновление метаданных образа виртуальной машины

Основным объектом с которым работает Glance является образ виртуальной машины — `image`. Образ состоит из метаданных и файла. Файл храниться в хранилище, метаданные — в базе данных.

Метаданные представляются в виде словаря, ключами которого являются названия параметров, а значениями — значения данного параметра.

Каждый образ имеет следующие параметры:

- `image_id` — это уникальный идентификатор образа, задается автоматически, имеет формат UUID, неизменяем, является `primary key` при работе с базой данных;

- `status` — статус образа, статус может изменяться автоматически и с помощью специальных запросов;
  1. `queued` — «в очереди», устанавливается автоматически при создании образа
  2. `saving` — «сохранение», устанавливается автоматически в момент начала загрузки файла образа.
  3. `active` — «активный», устанавливается автоматически при завершении загрузки образа, также устанавливается с помощью специального запроса.
  4. `deactivated` — «деактивный», устанавливается с помощью запроса, что бы ограничить доступ к образу для всех пользователей, кроме администратора.
  5. `killed` — «убитый», устанавливается при возникновении ошибки чтения файла.
  6. `deleted` — «удаленный», устанавливается автоматически после удаления образа
  7. `pending_deleted` — «помеченный на удаление», устанавливается автоматически в момент начала удаления образа.
- `created_at` — дата и время создания образа, устанавливается автоматически в формате ISO 8601 DateTime;
- `updated_at` — дата и время последнего обновления образа, устанавливается автоматически в формате ISO 8601 DateTime;
- `name` — имя образа;
- `visibility` — тип видимости образа (публичный или приватный);
- `min_disk` — минимальный размер памяти на диске для работы с образом;
- `min_ram` — минимальный размер оперативной памяти для работы с образом;
- `protected` — уровень защиты образа;
- `locations` — список внешних ссылок, откуда может быть скачен образ;
- `checksum` — чексумма по загруженному файлу, устанавливается автоматически;
- `owner` — владелец образа;
- `disk_format` — формат образа;
- `container_format` — формат используемого контейнера;

- `size` — размер загруженного образа, указывается автоматически в байтах;
- `virtual_size` — виртуальный размер образа;
- `extra_properties` — дополнительные свойства;
- `tags` — теги.

Самой частой операцией над образом является обновление метаданных.

Алгоритм обновления метаданных образа следующий:

1. Инициализируем `image_repo` — экземпляр класса `ImageProху`.
2. Вызывается метод `get` объекта `image_repo`, получаем объект `image`. Из базы данных считывается соответствующий образ. Поля объекта `image` заполняются значениями из БД.
3. К объекту `image` применяются изменения. Для принятия изменений вызываются соответствующие методы для каждого изменяемого параметра.
4. Вызывается метод `save` объекта `image`. Объект `image` передается на нижний слой доменной модели, преобразуется и записывается в БД.
5. Пользователю возвращается измененный образ.

При обновлении метаданных возникает две проблемы:

1. нерациональная нагрузка на базу данных — при обновлении даже одного параметра метаданных образа происходит перезапись всех полей метаданны;
2. возникновение «ситуации гонки».

Ситуация гонки — это ошибка в многопоточной системе, при которой работа системы зависит от порядка выполнения части кода.

В `Glance` эта ошибка заключается в потере данных, в случае параллельной обработке нескольких запросах [5] [6].

Рассмотрим подробнее на примере.

Для удобства, временные отрезки, о которых говорить в примере, представлены на рисунке 1.

В базе данных имеется образ с параметрами:

```
image_in_db = {name: name1, key1: value1, key2: value2}.
```

`Glance` обрабатывает 2 запроса:

- запрос 1 — задать значение параметра `key1=new_value1`.
- запрос 2 — задать значение параметра `key2=new_value2`.

1. В момент времени 1 сервис делает запрос к базе данных, получает образ, назовем его `image1`.

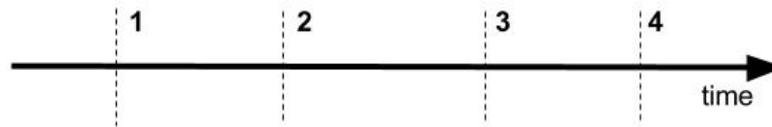


Рисунок 1 – Пример возникновения «ситуации гонки»

`image1 = {name: name1, key1: value1, key2: value2}`

2. В момент времени 2 сервис делает запрос к базе данных, получает образ, назовем его `image2`.

`image2 = {name: name1, key1: value1, key2: value2}`

3. В отрезок времени 1–3 обрабатывается первый запрос, изменяется `image1`.

`image1 = {name: name1, key1: new_value1, key2: value2}`

4. В момент времени 3 `image1` записывается в БД. Меняется значение `image_in_db`.

`image_in_db = {name: name1, key1: new_value1, key2: value2}`

5. В отрезок времени 2–4 обрабатывается второй запрос, изменяется `image2`.

`image2 = {name: name1, key1: new_value2, key2: value2}`

6. В момент времени 4 `image2` записывается в БД. Меняется значение `image_in_db`.

`image_in_db = {name: name1, key1: value1, key2: new_value2}`

В итоге, видно, что в подобной ситуации, выполнение запроса 2 полностью затирает изменения, внесенные по запросу 1.

### 1.3 Альтернативные решения возникновения «ситуации гонки»

Ранее было сделано несколько попыток решения проблемы возникновения «ситуации гонки».

Вариант 1. Каждый образ имеет параметр `updated_at`, который отображает время последнего изменения метаданных. Изменение данного параметра происходит в момент записи метаданных в БД. Было предложено перед записью метаданных в БД сравнить значения данного параметра измененного

образа и оригинального образа, который находится в БД. Если значения параметра `updated_at` различны, то это означает, что во время данной транзакции, данные в БД были изменены. В таком случае запись изменений отменяется и пользователю возвращается ошибка [7].

Предложенный вариант решения проблемы не подходит по нескольким причинам. Предложенное решение вызывает неудобства для пользователей при загрузке образов в хранилище. Во время загрузки образа другой пользователь может изменить метаданные образа, например, его имя. В таком случае, изменится значение параметра `updated_at` и необходимое изменение метаданных после загрузки образа будет невозможно. Данные из хранилища будут удалены. А так как загрузка образа может длиться от нескольких часов до нескольких секунд, то возникновение подобной ситуации принесет пользователям большие неудобства.

Вариант 2. Было предложено создать дополнительные параметры у образа, в которые будут записываться сделанные изменения в момент их применения. Это вызывает несколько проблем. Во-первых, это очень сложный, громоздкий и разрозненный код, так как для каждого параметра изменения применяются на разных слоях и с различной логикой. Во-вторых, созданные дополнительные параметры будут передаваться с помощью наследования. А это противоречит основной концепции применяемого шаблона проектирования [8].

## **2 Решение возникающих проблем с помощью транзакционного слоя**

Для решения проблемы был добавлен новый слой доменной модели, который отслеживает изменения и передает в базу данных только те параметры, которые были изменены.

Слой получил название «транзакционный». В доменной модели он находится между слоями «Location» и «DB».

Транзакционный слой реализует следующую логику: при считывании образа из базы данных, на транзакционном слое сохраняются значения параметров образа. После применений изменений к образу, на транзакционном слое вызывается метод, который находит разницу между оригинальным образом и измененным. Найденная разница передается на следующий слой.

Для проверки работы кода было проведено следующее тестирование:

1. модульное тестирование;
2. тестирование производительности;
3. ручное тестирование.

В процессе проведения модульного тестирования было разработано 18 тестов, которые проверяют работу отдельных частей кода.

В ходе тестирования производительности было показано, что применение транзакционного слоя ускоряет время обновления метаданных образа на 34.35%.

В ходе проведения ручного тестирования было показано, что применение транзакционного слоя помогает избежать возникновения «ситуации гонки».

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В ходе бакалаврской работы была оптимизирована системная архитектура компонента Glance проекта OpenStack путем создания транзакционного слоя в доменной модели компонента. Разработанная оптимизация позволила уменьшить нагрузку на базу данных при обновлении метаданных образа, тем самым ускоряя обновление на 34.35%, так же логика разработанного слоя позволяет избежать возникновения «ситуации гонки».

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 *Kavis, M. J.* Architecting the Cloud: Design Decisions for Cloud Computing Service Models (SaaS, PaaS, and IaaS) / М. J. Kavis. — first edition. — Willey, 2014.
- 2 *Jackson, K.* OpenStack Cloud Computing Cookbook / К. Jackson; edited by С. Bunch. — second edition. — Packt Publishing, 2013.
- 3 *Wilder, B.* Cloud Architecture Patterns: Using Microsoft Azure / В. Wilder. — O'Reilly Media, 2015.
- 4 Glance domain model implementation. — URL: [http://docs.openstack.org/developer/glance/domain\\_implementation.html](http://docs.openstack.org/developer/glance/domain_implementation.html) (Дата обращения 10.04.2016). Загл. с экр. Яз. англ.
- 5 OpenStack Glance: Concurrency Update issue in v2. — URL: <https://bugs.launchpad.net/glance/+bug/1371728> (Дата обращения 20.05.2016). Загл. с экр. Яз. англ.
- 6 OpenStack Glance: Incorrect status change after image uploading in v2. — URL: <https://bugs.launchpad.net/glance/+bug/1372564> (Дата обращения 20.05.2016). Загл. с экр. Яз. англ.
- 7 Fix incorrect status update during upload in v2. — URL: <https://review.openstack.org/#/c/123799/> (Дата обращения 22.05.2016). Загл. с экр. Яз. англ.
- 8 v2 update image persists only modified attributes. — URL: <https://review.openstack.org/#/c/123722/> (Дата обращения 22.05.2016). Загл. с экр. Яз. англ.